

ZENONZARD 1DAY ARENA 大会規約

1 はじめに	1
2 参加資格	1
3 参加資格の取り消し	2
4 本大会中における記録および報道等について	2
5 個人情報等の取扱い	2
5.1 個人情報及び特定個人情報等の取扱いに関する保護方針	2
5.2 個人情報の取得・利用の目的	2
6 大会形式	3
6.1 クロスバトルルール	3
6.2 対人戦ルール	4
7 禁止事項	4
8 ペナルティ	4
9 免責	4
10 規約および本大会内容の変更	5
11 お問い合わせ先	5

1 はじめに

「ZENONZARD 1DAY ARENA」（以下、本大会）は、株式会社バンダイ（以下、同社）及び同社の委託する企業で構成される運営チーム（以下、運営チーム）が、運営および管理を行います。以下に定める規約（以下、本大会規約）を読み、同意の上でエントリーをしてください。

2 参加資格

以下の条件のすべてを満たす方に、本大会の主催・エントリー資格が認められます。

- 本大会規約に同意していただけること。
- ゼノンザードをダウンロードし、フレンドマッチをプレイできる状態であること。
- 「1DAY ARENA」大会サイト画面が開けること。
- 日本国内に居住していること。
- 日本語でのコミュニケーションが十分に取れること。
- 運営チームより大会出場禁止処分を受けていないこと。
- 禁止事項に違反する行為をしないこと。
- 参加者とその親族を含め、反社会的勢力または反社会的勢力と関係を有しないこと。
- 日本国内配信版以外から参加しないこと（Only Japanese domestic version players can participate. You cannot participate if you are playing English version.）

3 参加資格の取り消し

以下の場合、運営チームが主催者の方、エントリーされた方の利用資格を取り消す可能性があります。

- 本大会規約に違反したと運営チームが判断した場合。
- 主催者の方、エントリーされた方が反社会的活動を行っている場合、反社会的勢力に該当する、もしくは反社会的勢力との関わりがある場合。
- その他、運営チームが主催者の方、エントリーされた方のサービス利用を不適切と判断した場合。

4 本大会中における記録および報道等について

本大会にエントリー、または主催される方は、以下のことに同意したものとします。

- 運営チームが運営する各種SNS、ウェブサイト、本大会に関連する広報物、報道および情報メディアにおいて、各種情報（大会名やプレイヤーネーム、使用デッキなどのゲーム情報）が使用されること。
- ビデオならびに情報メディア、報道メディアなどによる商業的利用を行うこと。
- 本大会開催中、運営チームのスタッフがその模様（ゲーム内プレイ動画）を撮影し、インターネット中継するほか、後日運営チームが制作したウェブサイトやテレビ番組、配信番組において放映されること。
- 肖像権またはプライバシーに係る権利を主張しないこと。

5 個人情報等の取扱い

- 運営チームは、参加者の個人情報を、本大会規約で定める場合又は法令等により開示を求められた場合を除き、ご本人様の同意なしに業務委託先以外の第三者に開示・提供することはありません。
- 同社の個人情報保護に関する基本方針はプライバシーポリシーに明記しています。
 - <https://www.bandai.co.jp/site/privacy/>

5.1 個人情報及び特定個人情報等の取扱いに関する保護方針

- エントリーに際して、提供されたプレイヤーの個人情報は、本大会の運営や本大会に関連する広報等の範囲で利用いたします。

5.2 個人情報の取得・利用の目的

個人情報の取得および利用は以下の目的にのみ利用いたします。

- 大会関係者が作成する印刷物・広報物・ウェブサイト・情報メディアにて商業的利用するため。
- 大会情報のリマインドやお知らせ、大会への参加や開催に関わる運営事務局からのご連絡をするため。
- 【個人情報に関するお問い合わせ先】
ZENONZARD 1DAY ARENA お問い合わせメールアドレス
 - info@zenonzard-1da.com

6 大会形式

- 各大会の内容・ルールは、主催者により予告なく変更される可能性があります。詳細は各大会の概要欄をご確認ください。

6.1 クロスバトルルール

本大会は、「クロスバトルルール」の場合は以下のルールで実施されます。

- 試合は「プレイヤー」と「対戦相手のバディAI」がバトルを行う「クロスバトルルール」を利用
 - 試合：大会ルールにより定められる1回戦毎の勝敗を決める対戦
 - バトル：1組の「プレイヤー」と「対戦相手のバディAI」により行われる対戦
 - バディAIによるバトルアドバイスは利用不可
 - 大会開催中の使用デッキは変更不可（変更した場合、対戦相手の戦績に関わらず該当試合敗北）
 - プレイヤーとバディAIのデッキは同じものを使用すること（デッキ不一致だった場合、対戦相手の戦績に関わらず該当試合敗北）
 - バトルをリタイアすると、対戦相手の戦績に関わらず該当試合敗北
 - 各試合の制限時間は、大会毎に設定されます。
 - 制限時間内にバトルが終了しない場合、対戦相手の戦績に関わらず該当試合敗北
 - バトル設定においてバトルテンポを超スピーディ設定に変更を推奨します
 - お互いのバトルの勝敗が同じ場合にはタイブレーク（試合の勝敗判定）を利用
 - タイブレーク基準は下記の優先順位により決定される。
- 1.バディAI同士のライフ数
（自分のバディAIのライフ数が多いプレイヤーが試合に勝利）
 - 2.バディAI同士のフォース数
（自分のバディAIのフォース残り数が多いプレイヤーが試合に勝利）
 - 3.バディAI同士のデッキ残数
（自分のバディAIのデッキ残り枚数が多いプレイヤーが試合に勝利）
 - 4.プレイヤー同士のライフ数
（自分自身のライフ数が多いプレイヤーが試合に勝利）
 - 5.プレイヤー同士のフォース数
（自分自身のフォース残り数が多いプレイヤーが試合に勝利）
 - 6.プレイヤー同士のデッキ残数
（自分自身のデッキ残り枚数が多いプレイヤーが試合に勝利）
 - 7.大会サイト内の乱数値
（無作為に選択されたプレイヤーが試合に勝利）
- 勝敗数が同じ場合の上位判定基準は以下の優先順位で決定します
 - 1.該当試合におけるプレイヤーとバディAIの合計勝利数の平均値が多い
 - 2.該当試合におけるプレイヤーの(全ての)勝利数が多い
 - 3.該当試合のうち勝利した試合におけるバディAIとプレイヤーのライフ合計の平均値が多い
 - 4.該当試合のうち勝利した試合におけるプレイヤーのライフ合計の平均値が多い
 - 5.該当試合を行った数が多い
 - 6.大会エントリーが早いプレイヤー
- ※該当試合とは、時間切れもしくはリタイアが発生していない試合とします。

6.2 対人戦ルール

本大会は、“対人戦ルール”の場合は以下のルールで実施されます。

- 試合は“プレイヤー同士”がバトルを行う“対人戦ルール”を利用
- バディAIによるバトルアドバイスは利用不可
- 大会開催中の使用デッキは変更不可（変更した場合該当試合敗北）
- バトルをリタイアすると該当試合敗北
- 対戦開始時刻を5分経過しても対戦が始まらない場合、両プレイヤーのマッチング画面で待機していた時間を参照して勝敗を判定します。
- 各回戦の第1試合は指定時刻に開始されます。対戦相手が指定時刻以前に決定したとしても、開始時刻は変更されません。
- BO3の場合、各回戦第2試合、第3試合は前試合終了時刻=試合開始時刻として自動で設定されます。前試合終了後5分以内にマッチングを済ませて次の試合を行ってください。
- 各試合の制限時間は、大会毎に設定されます
(バトル制限時間概要:https://www.aicarddass.com/zenonzard/information/player_battle.php)
 - 制限時間を使い切った場合、該当試合敗北
 - バトル設定においてバトルテンポを超スピーディ設定に変更を推奨します

7 禁止事項

- 本大会規約に違反すること。
- 運営チームの指示や要請に従わないこと。
- 同一の人物が、複数アカウントの使用により同一大会に複数回の応募を行うこと。
- 虚偽の申告を行うこと。
- 大会参加権を第三者に譲渡すること。
- 公序良俗に反する不適切な名前、肖像権を侵害する可能性のある固有名詞をプレイヤー名、デッキ名として利用すること。
- クライアントの脆弱性や不具合を故意に利用すること。
- 同社が定める『ゼノンザード』の利用規約に違反すること。

8 ペナルティ

運営チームはプレイヤーが本大会規約に違反したと判断した場合、違反したプレイヤーに試合の敗北や出場停止、大会の削除、またはサービス利用権利の取り消し等のペナルティを与えることが出来ます。

9 免責

- 本大会はゲームサーバーのトラブルや天災など、やむを得ない事情が発生した場合に延期もしくは中断する場合があります。
- 通信環境や電源状況の不備により正常にバトルが続行できず勝敗に影響を及ぼした場合、運営チームは一切の責任を負いません。
- 運営チームは選手の大会登録名を事前連絡なく変更することが出来る。

10 規約および本大会内容の変更

本大会規約および本大会内容は予告なく随時改定することができるものとします。本大会規約改定後に参加を継続した時点で、本大会規約の当該改定に同意したものとみなします。

11 お問い合わせ先

大会についてのお問い合わせは info@zenonzard-1da.com へご連絡ください。

附則

- 本規約は2020年1月23日から実施します。
- 2020年2月4日：7.1に下記事項を追加・表記の変更をしました。
 - プレイヤーとバディAIのデッキは同じものを使用すること
 - バトルをリタイアすると、対戦相手の戦績に関わらず該当試合敗北
 - 制限時間内にバトルが終了しない場合、対戦相手の戦績に関わらず該当試合敗北
- 2020年2月5日：7.1の最終試合後の同率順位に関する判定文を一部変更しました。
- 2020年2月7日：7から最大定員の項目を削除しました。
- 2020年2月7日：7.1の制限時間を変更しました。
- 2020年2月7日：7.1に勝敗数が同じ場合の上位判定基準を追記しました。
- 2020年5月1日：2に海外版実装にふまえた参加資格の項目を追記しました。
- 2020年5月1日：3に参加資格の取り消しに主催者を該当する旨を追記しました。
- 2020年5月1日：7から大会形式の内容を削除して、各大会毎にルールを設定する旨を追記しました。
- 2020年5月1日：6 大会利用手順の項目を削除しました。
- 2020年5月21日：3に下記事項を追記・表記の変更をしました。
 - エントリーされた方の利用資格を取り消す可能性があります
 - その他、運営チームが主催者の方、エントリーされた方のサービス利用を不適切と判断した場合
- 2020年5月21日：5.2に下記事項を追記しました。
 - 大会情報のリマインドやお知らせ、大会への参加や開催に関わる運営事務局からのご連絡をするため。
- 2020年5月21日：6 大会形式の項目に下記事項を追記・表記の変更をしました。
 - 各大会の内容・ルールは、主催者により予告なく変更される可能性があります。詳細は各大会の概要欄をご確認ください
- 2020年5月21日：6.1の各試合の制限時間を大会毎に設定される旨に変更しました。
- 2020年5月21日：8に違反したプレイヤーに与えるペナルティを追記しました。
- 2020年5月21日：4に大会を主催される方も規約に同意する旨を追記しました。
- 2020年7月27日：6に対人戦ルールを追記しました。
- 2020年7月27日：6にルール違反した場合の処理に関する文言を追記しました。
- 2020年8月20日：6.2に以下の文言を追記、更新しました。
 - 対戦開始時刻を5分経過しても対戦が始まらない場合、両プレイヤーのマッチング画面で待機していた時間を参照して勝敗を判定します。
 - 各回戦の第1試合は指定時刻に開始されます。対戦相手が指定時刻以前に決定したとしても、開始時刻は変更されません。

- BO3の場合、各回戦第2試合、第3試合は前試合終了時刻=試合開始時刻として自動で設定されます。前試合終了後5分以内にマッチングを済ませて次の試合を行ってください。